

グリー株式会社 第18回定時株主総会 株主様からのご質問等（事前質問・当日質問）

株主様専用サイト『株主総会Portal』にて受け付けた事前質問、および株主総会当日にお送りいただいた質問につきまして掲載いたします（お手続や個別サービスに関するお問い合わせおよび議案との関連性が低いものを除きます）。
なお、「大分類」「小分類」につきましては、頂いた内容に基づき当社にて再分類しております。事前質問につきましては原文で掲載しておりますが、当日質問につきましては、読み上げさせていただくために一部要約等させていただいた内容を掲載しております。

#	種別	大分類	小分類	質問	回答
1	事前質問	決議事項	第1号議案	賛成です。	ご賛同ありがとうございます。今後も株主総会運営にインターネットを積極的に活用し、多くの株主様にご参加いただく機会の提供や、より充実した情報提供を実施して参りたいと考えております。
2	事前質問	決議事項	第2号議案	・貴社取締役候補夏野剛氏は、リンピック開催に関連して、こどものピアノ発表会を軽侮するような発言をして批判を浴びた人物である。最近、オリンピック関連の贈収賄事件ではKADOKAWAから逮捕者が出ている。夏野氏をこのまま取締役として続投させることにリスクを感じていないのか？ ・夏野さんは取締役会にどれくらい出席してますか？他社さんは出席状況の開示をしていますがないのですか？また、KADOKAWAさんの汚職が報道されていますが、きちんと社外役員として監視できているんですか？資質に問題があるのではないのですか？	【田中議長より当日回答】 夏野取締役は、インターネット業界における豊富な経験と幅広い見識を有しており、当社の経営全般について取締役の業務執行を監督する観点から、その知見に基づいた、取締役会、指名委員会、報酬委員会、特別委員会等での助言や提言が期待でき、今後の当社の持続的な企業価値向上に必要な人材と考えている。 夏野取締役は当事業年度開催の取締役会13回の全回に出席しており、必要な各種会議への参加及び審議への参加という社外取締役としての役割・責務を適切に果たすために必要となる時間・労力は十分に振り向けて頂いている。
3	事前質問	決議事項	第4号議案	役員報酬を削減して、配当を増やせないのでしょうか？	取締役の報酬額については、優秀な人材を確保し続けるために競争力のある報酬体系となるよう、業績、当該取締役の役割責任の大きさ、従業員給与との均衡等を考慮し、国内外の同業種又は同規模の他企業と比較の上で決定しております。 また、配当につきましても、当社の配当方針に則り決定させていただいております。
4	事前質問	決議事項	第4号議案	今後のライバル社との違いをどうやって出していくか知りたいです。	取締役の報酬額については、優秀な人材を確保し続けるために競争力のある報酬体系となるよう、業績、当該取締役の役割責任の大きさ、従業員給与との均衡等を考慮し、国内外の同業種又は同規模の他企業と比較の上で決定しております。
5	事前質問	決議事項	第5号議案	2023年1月1日からグリー株式会社がグリーキャピタルマネジメント株式会社に変わるので、持ち株の株価が0円になってしまうのですか？銘柄コード3632もかわるのですか？	第5号議案に係る吸収分割契約の趣旨は、当社のファンド投資事業及びスタートアップ企業への投資事業に関して有する権利義務をグリーキャピタルマネジメント株式会社に承継させる吸収分割を行うことであり、当社がグリーキャピタルマネジメント株式会社に変わるということはありません。
6	事前質問	決議事項	第5号議案	・とても良いやり方だと思います。 ・分割望みます ・良いと思う	貴重なご意見ありがとうございます。この事業承継により機動的な意思決定体制を構築し、更なる事業拡大を加速していくとともに、引き続きスタートアップ領域の成長・発展を支援してまいります。
7	事前質問	報告事項	事業報告	1. コロナの影響が、ゲーム領域等で「限定的」とはどういう意味ですか。 2. 「一部のメディアではコロナの影響を受けた」とは、具体的にどういう内容ですか。また今後もコロナの新波が来た時の対策は。 3. ゲーム・アプリ領域（他の事業も同じ）で、競合他社に対する強み・弱みは何ですか。また日本・世界でのシェアはどのくらいですか。シェアが1位でない場合に、1位となるための課題と対策は何ですか。	新型コロナウイルスの当社への影響について補足させていただきます。 当社においては様々な事業がございますが、特に影響を受けやすいのが広告・メディア事業でございます。特にお出かけ情報を扱うメディアである「aumo」は、緊急事態宣言による外出抑制などの影響を受けやすくなりますが、そのような状況下においても継続成長を実現しております。今後においても新型コロナウイルスの影響を受けつつも、今期より新たに取り組みを開始した実店舗向けマーケティングSaaS「aumoマイビジネス」の展開などで事業成長を図ってまいります。ゲーム事業、メタバース事業においては、新型コロナウイルスの影響は軽微であり、引き続き中長期での成長に向けて事業展開を図ってまいります。 ゲーム事業においては、以前より「エンジン×IP×グローバル」戦略をゲーム事業の基本戦略としており、これに基づく新規開発力とグローバルでの長期運営力を強みとしております。この結果、2022年6月期の大きなヒットを創出することができ、またこれらヒットタイトルについても今後中長期での収益貢献を目指してまいります。シェアについての言及は控えさせていただきますが、今後についても継続的なヒットタイトルの創出とグローバルでの中長期の運営を目指してまいります。
8	事前質問	その他	事業関連	・事業投資、特にメタバース事業への投資を100億円からさらに追加する予定はないのか。配当をしばらくゼロにして追加投資に充てても新事業を大成功に近づけてほしいと思っています。 ・メタバースの可能性に未来が有りますか？ ・REALITYのユーザー数は今後、どれくらいの期間までの間にどれくらいのユーザー数が見込めると考えていますか？ ・メタバース事業の成長にあたり、外部環境（マーケット）及び内部環境（自社内）に対して課題と感じられている点、またその課題を解決していくために御社としての方策、施策、そのタイムラインについてもう少し具体的にご教示いただきたい。 ・①REALITYからIRIAM等への引き抜きをどう考えているか。リスナーからの課金収入を期待できる優秀な配信者が続々と引き抜かれている印象を受けるが。②REALITYのワールド機能はクオリティが高く、ギミックも凝っていて面白い。日本のメタバース企業の代表格として、世界と戦ってほしい。③REALITYをPCで配信できるようにして欲しい。機能追加の予定は？	【荒木取締役より当日回答】 メタバース事業は、現状世界63の地域に展開しており、約850万回以上のダウンロードがあり、多くのユーザーが利用する事業に成長している。今後については、例えば「ワールド」と呼ばれる、3D空間の中でユーザーが活動したり、ユーザー同士がコミュニケーションする機能があるが、この「ワールド」のようなプラットフォーム内のコミュニケーション機能をより強化することで、数年以内に数億人ユーザーに利用いただく「メタバース」に成長させることを目標としている。
9	事前質問	その他	事業関連	中長期的な連結売上、利益の目標値及び各事業（メタバース事業、ゲーム・アニメ事業、コマース・DX事業）の売上・利益の構成比の目標値があればご教示いただきたい。	中長期的な連結売上、利益についての具体的な数値については控えさせていただければと思いますが、メタバース事業の非連続な成長を軸に今後の企業価値の向上に努めてまいりたいと考えております。具体的にはメタバース事業はグローバルでの規模拡大、ゲーム・アニメ事業はFY22のヒット実績で積み上げたノウハウを基にFY24以降でヒットを再現、コマース・DX事業は顧客基盤の積み上げによる継続的・安定的な成長を目指していきたいと考えております。
10	事前質問	その他	事業関連	海外での売上見込み	当社ではゲーム・アニメ事業、メタバース事業において積極的に海外展開を図っております。 FY22においては、ゲーム・アニメ事業については新規アプリゲームのグローバル同時リリースや、メタバース事業の積極的な海外展開によるユーザー拡大を進めてまいりました。 引き続き積極的な海外展開を進めてまいりたいと考えております。 具体的な数字については控えさせていただければと思います。
11	事前質問	その他	事業関連	まだまだ伸びる業界だと確信しております!!その中でも、GREEは更なる成長を遂げてくれることを信じております!!	ご声援、誠にありがとうございます。いずれの事業におきましても更なる拡大を目指し一路邁進いたします。今後ともご支援のほどよろしくお願い申し上げます。
12	事前質問	その他	子会社関連	メタバース事業の本丸であるREALITY株式会社の決算開示をお願いします。	REALITY株式会社の定時株主総会開催後、同社定款の規定に従い決算公告をいたしますので、そちらをご参照ください。
13	事前質問	その他	配当等関連	配当をもう少し上げてほしい	貴重なご意見ありがとうございます。当社は、DOE2%程度を確保しつつ、連結配当性向20%程度以上で安定的かつ継続的な配当を実施していく方針です。今回の配当につきましては、DOE2.0%、連結配当性向20.2%となっております。
14	事前質問	その他	配当等関連	連結配当性向20%以上を継続するために、何が必要とお考えですか？	当社は、DOE2%程度を確保しつつ、連結配当性向20%程度以上で安定的かつ継続的な配当を実施していく方針です。今後とも業績の更なる向上に努め、株主様に対する利益還元を実施してまいりたいと考えております。
15	事前質問	その他	配当等関連	株主還元政策は、税引き後の配当効率を上げるために、DOE基準ではなく株価が安い場合は自社株買いに予算を寄せて、割高な場合に配当にしているのでしょうか？ 自社株買いの際は、株価が企業価値と同じ株価では、約20%節税出来ます。節税した予算を成長事業に再投資する事でファイナンス効率が上がるためです。 具体的に現在の配当総額約20億円に対する節税効果は4億円です。新規事業に予算を割いた方が株主のリターンも高くなります。 また、メタバースなど成長分野でのリターンが見込める際には、全て内部留保して再投資に予算を回す事で新産業で競争優位を築く方が成長企業の株主還元方針として望ましいと考えます。	貴重なご意見ありがとうございます。 資金についてですが、まずは事業への投資を優先し、これにより企業価値の向上に努めていきたいと考えております。 配当については、DOE2%程度を確保しつつ、連結配当性向20%程度以上で安定的かつ継続的に配当する方針であり、この方針に基づき今期については一株当たり11円とさせていただいております。 また、自己株式の取得については、直近では、株主還元の一環としてまた経営環境の変化に応じた機動的な資本政策を可能にすることを目的として2021年10月から同年12にかけて約327億円の自己株式の取得を実行しております。 事業成長への投資を優先しつつ、その上で株主還元の施策については経営環境や株価等の状況を踏まえつつ最適な施策を実施してまいりたいと思います。
16	事前質問	その他	配当等関連	なぜ株主優待を実施しないのか？サイト内で使用できる電子コインなら負担は少なく、利用者増加につながるのではないかと？	株主優待等は現時点で実施しておりませんが、株式価値の向上及び剰余金の配当、自己株式の取得を通じた株主還元でお報いしたいと考えており、今後も業績の向上と利益の確保を念頭に置いて業務に邁進して参ります。
17	事前質問	その他	ESG/SDGs関連	グリーならではの社会貢献と世界的な社会貢献との違いを教えて欲しい。世界の色々な企業の社会貢献よりもグリーの社会貢献はここがずば抜けている所は何処ですか？	情報教育の分野では、現状多くの企業が「モラル」に軸足を置いた啓発活動を行っています。一方、当社といたしましては、インターネット空間であっても日常で求められるモラルと同内容のモラルが必要であると考えております。「ネットは特別な世界ではない。日常で行わないことはネットでも行ってはいけない」ということをいかに理解して頂けるか、日々この点に注力して啓発活動をおこなっており、この活動方針は他社ではあまり見られない特色であると考えております。
18	事前質問	その他	株主総会運営	当日質問の形式について。スムーズに入力したいので、文字数制限があるなら何文字までか、1人あたりの質問数の制限はあるか、質疑応答の時間は最長何分くらいと想定しているか、をうかがわせてください	当日質問は1回につき200文字まで、合計3回まで送信可能です。1回の送信につき1問までとさせていただき、複数ご記入された場合は1問のみ取り上げさせていただきます。 質疑応答の時間につきましては審議の状況によりますが、質問の送信は開会直後から送信可能な状態にさせていただく予定です。円滑な会議進行のため、ご質問をご希望の場合は、お早めのご送信をお願いいたします。
19	事前質問	その他	株主総会運営	事前登録しているのに、オンラインで総会に入れないのはどうしてですか？	出席申込が完了しますと、「株主総会Portal」のトップページにてご案内差し上げておりますとおり、2022年9月27日(火)13:30以降に「出席」ボタンが表示されますので、そちらの「出席」ボタンを押下して配信画面を開いてください。現在はまだ開催期間ではありませんので配信画面は開きません。

グリー株式会社 第18回定時株主総会 株主様からのご質問等（事前質問・当日質問）

#	種別	大分類	小分類	質問	回答
20	当日質問	決議事項	第1号議案	バーチャルオンリー株主総会についての定款変更は、バーチャルオンリーではない通常形式の株主総会で行わなければならない決まりです。しかし、今回の株主総会は会場に株主は入れるものの、人数制限をし、質問等はネット経由のみのため、実質的にバーチャルオンリー株主総会であり、通常形式の株主総会とは言えません。先進的な運営を目指しているグリーが、脱法的な手法を採用した経緯を聞きたいです。	【大矢取締役】 株主の皆様のコロナウィルス感染予防のために人数制限を行っている。一方で幅広い株主の皆様の参加を実現するためオンラインも併用している。なお、本総会の開催方式については法律にのっとっており、脱法ということはない。
21	当日質問	決議事項	第2号議案	夏野剛さんが取締役を務める企業で最上層部が絡む不祥事が起こったのは、DLEに続き、KADOKAWAが2社目。1社なら偶然かもしれませんが、2社目は偶然ではありません。夏野さんは資質として最上層部が絡む問題に対処できないのでは。グリーは田中さんが代表取締役社長かつ大株主で、社外取締役ににはストッパーの役割が強く求められます。それをこなせない夏野さんを取締役に指名する理由は。夏野さんの見解も聞きたいです。 （このほか夏野氏の取締役としての資質に関する質問が複数有り）	【田中議長】 夏野取締役候補の選任理由は事前回答でご回答の通りである。なお、夏野取締役からの回答は差し控える。
22	当日質問	決議事項	第2号議案	サステナビリティ3つのテーマで、インターネットによる社会課題の解決をあげているが、テクノロジーに〇がつくのは一人。多様性のある社会の発展に貢献をあげているのに、取締役に女性がない。会社として目指すべき姿と、その経営を担う取締役会の構成がちぐはぐではないか。	【大矢取締役】 取締役会の体制は、当社を取り巻く経営環境において求められる知識や経験等を考慮し、多様な経歴を持つ取締役で構成している。 また、取締役候補者は、性別は問わず事業環境を鑑みて現時点で適任と思われる方を選任しており、今後についても性別に問わず、取締役にふさわしい方は積極的に登用予定である。
23	当日質問	その他	株主総会運営	本日はインターネットで参加しております。インターネットによる出席者は何名おられるのでしょうか。また、来年以降はどのように開催予定でしょうか。	【大矢取締役】 現時点、70名程度の株主がアクセスしている。今後も当社の事業であるインターネットを株主総会で積極的に推進していく方針であり、第1号議案が承認可決された場合、来年以降はバーチャルオンリー株主総会を開催していく予定である。ただし株主総会の開催方法については、状況に応じて適切な方法を選択する。
24	当日質問	その他	財務関連	大きな為替変動によって影響する事象をメリット、デメリット面双方から教えてください。	【大矢取締役】 為替の影響は、例えば投資・インキュベーション事業の外貨で保有しているファンド等をイメージしていただきたい。円安が進行する局面では経常利益に対してプラス影響が生じるが、円高が進行する局面では経常利益に対しマイナス影響が生じる。今回の決算においても経常利益が膨らんでおり、これには為替差益の影響が一定程度含まれている。 為替変動リスクに対しては、業務遂行に必要な金額を超えた外貨建て資産を保有しない、現金についてもある程度保有現金に対する上限割合等を定めてリスクをコントロールする方針である。
25	当日質問	その他	財務関連	本日議場で出席しております●●と申します。財務戦略についてご意見を申し上げます。高い流動性へのアクセスを維持したまま、新たな市場へ成長投資するために、投資家層の幅を広げて安定したデットファイナンスを行える環境への地均し戦略をお願いいたします。現状の株価で増資を行うよりも、企業価値の向上に寄るものと思料するものです。本日個人株主として出席しておりますが、機関投資家として御社の財務戦略に期待します。 （「●●」は株主が自身の名字を記載したうえで送信した質問。情報管理の観点から伏せ字で表記した）	【大矢取締役】 ファイナンスに対する戦略をご説明する。当社はゲーム事業を営んでいるため、この事業のボラティリティを勘案し、十分な流動性を確保しつつ当面の資金を確保しておかなければならないという問題意識を持っている。増資やエクイティファイナンスは最後の手段。運転資金回転による資金創出、期間利益による資金確保、さらにデットファイナンスである社債や借入れで資金確保するという基本戦略と考えている。ここ数年は社債にフォーカスしている。投資家層を徐々に広げて発行規模を拡大する性質のもので、そのように進めている。
26	当日質問	決議事項	第5号議案	これからの将来性が有りますか！ （株主は第5号議案の 카테고리 を選択し送信）	【大矢取締役】 当社における事業活動は、事業化以前から投資活動を行っており、その活動をより持続可能なものとするべく、パフォーマンスを可視化し明瞭化するため分社化について付議したものである。 この投資事業は、インターネット企業である当社として、VC企業やインターネット企業への投資を通じて、最先端のスタートアップ企業の情報を収集し、グリーグループの事業へ還元するという狙いもあり、パフォーマンスを出し持続可能な事業とすることあわせて、この両面を実現する目的である。長期・安定・分散をキーワードに事業運営に取り組んでいきたい。
27	当日質問	その他	事業関連	先日、にじさんじ運営のVTuber事務所ANYCOLORが上場して話題になりました。上場後、その活動は、さらに勢いを増しているようにみえます。その状況を踏まえ、ホロライブ運営のVTuber事務所カパーに投資するグリーとして、上場を目指すかどうかは置いておいて、VTuber事務所が上場するメリット・デメリットについてどう考えているかがわせてください	【荒木取締役】 VTuber事務所の上場については、一般論ではあるが、メリットは大きいと考えている。IPを創出し、育て、世界中で様々なステークホルダーと協力しながらビジネス展開を広げる事業となっているため、企業としての信頼度、長期運営に耐える財務基盤強化のため、IPOを行うというのはメリットがあると考えている。
28	当日質問	その他	株主総会運営	賛成しましたが、バーチャルオンリーでなく、今後もハイブリッド型にしてください。今のテクノロジーでは、バーチャルオンリーだけでは御社経営陣の魅力が伝わってこないと思うからです。 （株主は第1号議案の 카테고리 を選択し送信）	【田中議長】 インターネット企業として、インターネットを活用した株主総会運営を基本的には考えている。ただし株主総会の開催方法については、状況に応じて適切な方法を選択する。
29	当日質問 （当日未回答分）	その他	その他	田中社長の持株比率の質問です。現在、50%近くあります。これについては、田中社長は、どうお考えでしょうか。私は、もっと資本提携などにより、社長の持株比率を下げてでも成長のスピードを追求してもいいのではないかと考えますが、いかがでしょうか？動画で新入社員が8人とおっしゃっていましたが、成長機会を逸してしまうのではと心配になりました。	個人の保有資産に関するご質問ですので、回答は控えさせていただきます。なお、当社としましては、M&Aの実施含め経営環境の変化に対応した資本政策の実施を柔軟に検討してまいります。
30	当日質問 （当日未回答分）	その他	株主総会運営	なぜ、会場から発言できないのでしょうか？	新型コロナウイルス感染症の拡大防止のため、ご来場出席の株主様におかれましても、インターネット出席の株主様と同様、株主様専用サイト『グリー株主総会Portal』をご利用いただくようお願いしております。 なお、『グリー株主総会Portal』をご利用いただきインターネット経由で質問いただくことで、インターネット出席の株主様と同様、3回までご質問をお受けすることができます。
31	当日質問 （当日未回答分）	その他	事業関連	荒木さんにお伺いしたいです。この1年で、メタバースという言葉を本当に多く聞くようになりました。次の1年でメタバースの世界は、どこまで進むでしょうか。	（事前質問への荒木取締役からの回答をご参照ください。）
32	当日質問 （当日未回答分）	その他	財務関連	プライム市場の上場維持基準について流動株式比率（35％以上）を満たしていないように思われますが、いつ頃流動株式比率を基準に適合させる予定でしょうか。	プライム市場の上場維持基準の適合状況につきましては、2022年9月27日に「上場維持基準の適合に向けた計画」において適合状況及び改善計画を開示させていただいております。期間については当社株式の流動性や株価への影響も考慮に入れ、2027年6月までとしています。
33	当日質問 （当日未回答分）	その他	財務関連	株主還元をDOE2%とする理由は何でしょうか？無配で成長事業に全額内部留保、割安な場合に自社株買いがGAFAMで一般的です。配当を出してるのはApple、Microsoftのみです。ファイナンス効率の差は複利で効くため、特に同業界リーダー企業のMETA社より非効率な株主還元を行う場合は競争上、非常に不利になります。グローバル投資家は低成長で株価が割高とみなす株主還元方針と感じます。	当社は、株主に対する利益還元を重要な経営課題の一つと認識しており、事業の効率化及び拡大に必要な内部留保の充実に努めながら、その時々で当社のグループの経営成績及び財政状態並びにそれらの見通しに応じた適切な利益還元策を実施することを基本方針としております。 この方針のもと、配当についてはDOE2%程度を確保しつつ、連結配当性向20%程度以上で安定的かつ継続的な実施、自己株式の取得については業績、株価の推移等を勘案しながら検討を進めるなど、状況に応じた適切な株主還元をしております。
34	当日質問 （当日未回答分）	その他	財務関連	大幅な自社株買いと消却をしてるのでPL重視の売上、利益の開示は株主価値を反映してません。一株当たりの売上、利益の開示をすると昨年と今年でグリーの一株当たりの株主価値の成長が伝わると考えます。	貴重なご意見ありがとうございます。 決算説明会などで引き続き最適な開示を検討してまいりたいと思います。
35	当日質問 （当日未回答分）	その他	事業関連	田中社長が1番注力してる事業、課題は何でしょうか？また、今後の経営陣に期待する事を教えてください。	インターネット・エンタメ事業については、ゲームの複数本ヒット、メタバースのグローバル展開、広告・メディアを黒字化するなど各事業ともに成長を続けております。引き続き各事業の成長に向けた取り組みを強化してまいります が、特に企業価値の向上に向けてはメタバース事業の非連続な成長が軸になりますので、現状の継続的な成長から非連続な成長に向けてグローバル展開に注力してまいりたいと思います。これら事業の積極的な推進を各経営陣に期待しています。