

グリー株式会社 第20回定時株主総会 株主様からのご質問等（事前質問・当日質問）

株主様専用サイト『株主総会Portal』にて受け付けた事前質問、および株主総会当日にお送りいただいた質問につきまして掲載いたします。

【事前質問】					※個人情報保護のため、株主番号は一部伏字にております。				
株主番号(※)	回答日	分類	質問		回答				
9****309	2024/9/19	その他	株価マイナスで辛いです		株価の水準については3つの要素があると考えております。(1)安定した収益基盤をお示しすること、(2)適切な情報開示やIR活動を通じ、市場から適正な評価を受けること、(3)企業価値最大化のために配当基本方針について定期的に検討すること、これらについて継続的に努めてまいります。				
9****672	2024/9/19	その他	学生時代でもお世話になりました。 グリーは自分にとって青春であります。 今後とも事業躍進に向け応援していきます。		温かなお言葉をいただきありがとうございます。 株主の皆様からお寄せいただくお言葉を真摯に受け止め、今後とも期待に沿えるよう尽力してまいります。				
1****757	2024/9/19	その他	株価対策についてどうされるのか		株価水準については3つの要素があると考えております。 1つ目は業績で、これは安定した収益基盤を示すことが重要です。グリーの収益としては長期的な成長イメージとして継続成長事業（メタバース・DX）におけるコア収益の着実な成長と、長期投資事業（ゲーム・アニメ）のアップサイド収益で長期的な成長を目指しております。 2つ目は適切な情報開示で、昨年より決算説明会の情報拡充し、各事業責任者が具体的な目標数字を示し、その達成状況と今後の方針を説明をしております。 3つ目は株主還元についてで、前年度から配当方針を修正し、DOE3%を確保しつつ、連結配当性向30%以上ただし配当性向上限70%という基本方針に変更いたしました。今後も企業価値最大化のために、取締役会で定期的に議論をしており、引き続き企業価値向上に努めてまいります。				
9****057	2024/9/19	その他	配当増配		株主様への利益還元は重要な経営課題の一つと認識しております。 必要な内部留保を勘案しながら、経営成績及び財政状態等に応じた適切な利益還元を実施する基本方針のもと、前年度より、DOE3%を確保しつつ連結配当性向30%以上ただし配当性向上限70%とする方針に変更しております。株主還元策につきましては、企業価値最大化のために取締役会で定期的に議論をしており、引き続き企業価値向上に努めていく所存です。				
1****843	2024/9/20	その他	株価が上がる理由		先の株主様からの質問に対する回答と同様でございますが、株価水準については3つの要素があると考えております。 1つ目は業績で、これは安定した収益基盤を示すことが重要です。グリーの収益としては長期的な成長イメージとして継続成長事業（メタバース・DX）におけるコア収益の着実な成長と、長期投資事業（ゲーム・アニメ）のアップサイド収益で長期的な成長を目指しております。 2つ目は適切な情報開示で、昨年より決算説明会の情報拡充し、各事業責任者が具体的な目標数字を示し、その達成状況と今後の方針を説明をしております。 3つ目は株主還元についてで、前年度から配当方針を修正し、DOE3%を確保しつつ、連結配当性向30%以上ただし配当性向上限70%という基本方針に変更いたしました。今後も企業価値最大化のために、取締役会で定期的に議論をしており、引き続き企業価値向上に努めてまいります。				
9****069	2024/9/20	その他	ここ数年の株価の低調ぶりに嫌気をさす、成長戦略の見通しも見えない 株主から集めた資金をどう考えているのか？ 社長だけ至福を肥やしていないか？		株主の皆様には企業価値の向上及び剰余金の配当等を通じた株主還元でお報いしたいと考えております。その中で、資金は経営の競争力を高め、中長期的な企業価値向上に資するものと考えております。 今後の中長期成長戦略としてまして、グリーグループは展開する事業を2つの位置づけに分けております。 ・1つ目が長期投資事業としてのゲーム・アニメ事業であり、こちらはヒット創出及び既存タイトルの運営力強化に対して投資をしております ・2つ目は継続成長事業としてのメタバース事業およびDX事業であり、メタバース事業においてはVTuber事業、DX事業においては積み上げ型の事業へと転換するための開発に対して投資してまいります ・長期投資事業、継続成長事業それぞれの成長を通して企業価値の向上を目指してまいります				
9****909	2024/9/20	その他	株主総会ポータルは9月12日にオープンしましたが、私の元にIDやパスワードを記したハガキが届いたのは19日。証券代行に確認したところ、12日に一斉発送したとのこと。昨年は9月初頭に届きましたが、2週間遅くした理由は。 また、ハガキが手元に見当たらずに再発行する場合、時間がかかるため、総会当日に気付くに参加できません。リアル総会だと議決権行使書がなくても入場できるので対応できるようにしてほしいです		アクセス通知につきましては、法定期限内に発送させていただく方針でございます。なお、昨年につきましては、導入初年度ということもあり法定期限より早く発送いたしました。 アクセス通知に限らず、株主名簿管理人からの書面につきましては到着後お早めにご確認いただきますようお願い申し上げます。また、ログイン用のID及びパスワードは株主様おひとりずつ個別に発行している重要な情報でございますので、お取り扱いにはご留意いただけますと幸いです。				
9****458	2024/9/25	その他	kddlの保有株売却により株価への効果をどのように考えているか。		具体的な株価は市場が決めることであるため、コメントは差し控させていただきます。一方、本売出しにより流動性が高まったこと、また、オーバーハング懸念が解消されたことにより中期的には株価向上に資すると考えております。				
9****074	2024/9/25	その他	株価低迷についてどう考えているか。今後どのような対策を取る予定か。		先の株主様からの質問に対する回答と同様でございますが、株価水準については3つの要素があると考えております。 1つ目は業績で、これは安定した収益基盤を示すことが重要です。グリーの収益としては長期的な成長イメージとして継続成長事業（メタバース・DX）におけるコア収益の着実な成長と、長期投資事業（ゲーム・アニメ）のアップサイド収益で長期的な成長を目指しております。 2つ目は適切な情報開示で、昨年より決算説明会の情報拡充し、各事業責任者が具体的な目標数字を示し、その達成状況と今後の方針を説明をしております。 3つ目は株主還元についてで、前年度から配当方針を修正し、DOE3%を確保しつつ、連結配当性向30%以上ただし配当性向上限70%という基本方針に変更いたしました。今後も企業価値最大化のために、取締役会で定期的に議論をしており、引き続き企業価値向上に努めてまいります。				
9****614	2024/9/25	その他	御社はメタバース事業で将来を期待されたと思っておりますが、最近、方向性が不明確で、株価も低迷していますね。 メタバース分野での今後の事業見通しはどうですか？ また、株価は今後上がるのですか？		メタバース事業につきましては、引き続きプラットフォーム事業、VTuber事業ともにグローバルでの非連続成長を期待しつつも、非連続成長の実現に向けては市場への依存度が高いとも考えております。そのため、着実な成長を積み上げながら非連続成長の模索を続けてまいります。 具体的な事業の見通しにつきましては、コーポレートサイト掲載の「2024年6月期 第4四半期 決算説明会資料」をご覧ください。 <a href="https://ssl4.eir-parts.net/doc/3632/ir_material_for_fiscal_ym12/160219/00.pdf">https://ssl4.eir-parts.net/doc/3632/ir_material_for_fiscal_ym12/160219/00.pdf</a>				
1****589	2024/9/27	その他	決算説明において、社長自らが説明を行わないことについて質問します。 通常、会社の代表として社長が決算に関する説明を行うことが期待されていますが、その役割を部下に委任された理由をお聞かせください。 株主としては、経営方針や今後の見通しについての直接的な説明を聞きたいと思います。 今後もこのような形で進められる予定なのでしょうか、それとも今後は社長自身が説明を行うことを検討されているのでしょうか？		当社では、事業領域が拡大している当社グループ事業に対する理解の促進等の目的と各事業の自律的な経営体制を強化することを目的に2023年6月期 第4四半期よりセグメント開示情報の拡充しております。これに伴い、決算説明会においても各事業責任者がご説明することが適切と考え実施しております。 今後も適切な適切な情報開示やIR活動を通じ、市場から適正な評価を受けるよう努力してまいります。				

グリー株式会社 第20回定時株主総会 株主様からのご質問等（事前質問・当日質問）

【事前質問】				
1****589	2024/9/27	第2号議案	社長が過半数の株式を保有し、取締役の構成が長期間変わり映えがしない状況では、多様な意見や新しい視点が経営に反映されにくく、会社の成長が停滞しているように感じます。このまま現状維持で会社が持続的に発展できるとお考えでしょうか？また、取締役の構成や経営戦略に多様な意見を取り入れ、今後の成長を促進するための具体的な方策をお聞かせください。	当社を取り巻く経営環境において求められる知識や経験等を考慮し、多様な経歴を持つ取締役で構成しており、同時に取締役会が効果的に機能できる適切な規模を維持しております。また、昨年度より独立社外取締役が過半数を占める構造を実現し、当社の持続的な企業価値向上実現のため、豊富な経験と幅広い見識に基づいた助言や提言がなされており、適切に責務を果たしていると考えております。取締役会における重要議案の議論の一層の充実及び監督機能の更なる強化により、企業価値並びに株主価値最大化に取り組んでまいります。
1****589	2024/9/27	その他	最近、配当が増加していることは喜ばしいことですが、社長が過半数の株式を保有している現状では、配当の増加が他の株主よりも社長個人に大きな利益をもたらしているように感じます。この配当方針が長期的に会社全体の成長やすべての株主にとって公平で持続可能な利益をもたらすとお考えでしょうか？また、今後の成長戦略を踏まえたバランスの取れた配当方針についてご説明いただけますか？	当社グループは、株主に対する利益還元を重要な経営課題の一つと認識しており、事業の効率化及び拡大に必要な内部留保の充実を勘案しながら、その時々当社グループの経営成績及び財政状態並びにそれらの見通しに応じた適切な利益還元策を実施することを基本方針としております。この基本方針のもと、DOE3%を確保しつつ連結配当性向30%以上たし配当性向上限70%としております。今後も安定的かつ継続的な配当を実施してまいります。
1****589	2024/9/27	その他	立派な社屋やホールディングス化など、見た目や組織体制の拡大は進んでいるように見えますが、業績や実質的な成果がそれに伴っていないと感じています。このままでは会社の経営資源が外見の成長に偏ってしまい、企業の持続的な成長に悪影響を与えるのではないのでしょうか。これまでの投資がどのように業績向上に寄与するか、また、今後の具体的な戦略についてお聞かせください。	今後の中長期成長戦略としてまして、グリーグループは展開する事業を2つの位置づけに分けております。 ・1つ目が長期投資事業としてのゲーム・アニメ事業であり、こちらはヒット創出及び既存タイトルの運営力強化に対して投資をしております。 ・2つ目は継続成長事業としてのメタバース事業およびDX事業であり、メタバース事業においてはVTuber事業、DX事業においては積み上げ型の事業へと転換するための開発に対して投資してまいります 長期投資事業、継続成長事業それぞれの成長を通して企業価値の向上を目指してまいります
1****589	2024/9/27	第2号議案	創業以来、社長が長期間にわたり経営を担ってこられましたが、現状に閉塞感を感じている株主や社員も多いのではないかと思います。時代の変化に対応し、会社の新しい成長を促すためには、経営陣やリーダーシップに多様性や新しい視点が求められるのではないのでしょうか。経営の継続性や未来に向けたリーダーシップのあり方について、どのようにお考えですか？	最適な経営体制については、社内で継続的に検討しており、現在は今の体制がベストであると考えておりますが、スキル・マトリックスを使用し指名委員会や報酬委員会において活発に議論を行い、多様性の確保に努めてまいります。 経営陣一同、株主の皆様の期待にお応えし、責任を果たしてまいります。

【当日質問】				
※個人情報保護のため、株主番号は一部伏字にております。				
株主番号(※)	受信日時	分類	質問	回答
1****589	2024/9/27 14:05	第2号議案	創業者様が長年にわたり、会社の成長を支え、リーダーシップを発揮してきたことに感謝申し上げます。しかしながら、最近の経営において、少し閉塞感があると感じている株主の声もあります。会社のさらなる成長と発展のために、経営陣の交代や新しいリーダーシップを考えるおつもりはございますか？また、その点についてのビジョンをお聞かせください。	【回答：議長】 今の経営体制たる取締役会は現在のとおりであるところ、指名委員会や報酬委員会の議論を通じて決定した体制として、我々としては現在取り得るベストな体制と考えている。常にベストな経営体制とはどのようなものかについて検討しており、より良い経営体制を実現していくことにより会社を成長させていくことを思案している。
1****250	2024/9/27 14:04	その他	この株価をどう考えていますか。情けない一言です。至急、自社株買いなど具体的な株価対策してほしい。いい加減にしてほしい。	【回答：小竹取締役】 株価対策としては安定した収益基盤を示すことが最重要事項であると考えている。長期的な成長イメージとしてメタバース事業やDX事業のような継続的な成長を目指す事業群によってコアな収益を確実に作っていきたい。ゲーム・アニメ事業に関しては、アップサイドの収益として長期的な成長を目指していきたいと思案している。今後も企業価値最大化のために、取締役会において定期的な議論を行い企業価値向上に向けて努めていく。
1****250	2024/9/27 14:01	その他	購入時より株価が下がってしまい、残念に思っている。 今後の株価を上昇させるための計画をお聞かせ願いたい。	【回答：大矢取締役】 情報開示については、グリーの戦略や業績、そしてこれらの見通しについて正しく株主の皆様にご説明をしていくことが重要であると考えている。昨年より決算説明会の方法を変更し、開示する情報を拡充した。従来に比して、翌年の見通し、四半期の見通しはもちろんのこと、中長期計画の見通しについても、各事業責任者がその具体的な目標数字を示して、その達成状況についてどう取り組むかを説明し、よりコミットメント意識を高めて市場の株主様へご説明をしていくという取り組みを進めているところである。 株主還元については、前年度から配当方針の修正をした。社内での検討、取締役会での検討等、様々な検討を経て成長への投資と株主様への還元のバランスを考慮して、従来のDOE2%という方針から、DOE3%を確保しつつ一部は内部留保とし、成長途中にあることに鑑み、連結配当性向30%（ただし上限70%）という方針に変更した。 今回の配当については配当性向60%の結果となっているところ、現状当該水準は妥当と考えている。 情報開示に関して更に述べると、本質的な価値のご説明が重要である。現状の株価についての個人的な所見としては、我々はバランスシートとしては非常に健全なバランスシートを保有していると考えている。キャッシュや営業投資有価証券等の流動性の高い社債等の有利子負債を除いても、概ね700億円から800億円程度の価値がある。現状の時価総額としては、数十億という水準であるため、事業の価値としては、数十億ないしは100億ぐらいの評価となっている。これについては様々な見方があると思う。主力のモバイルゲームの市場全体の環境やご心配が反映されているという要素もありながらも、小竹取締役や事業責任者がご説明したとおり、長期投資事業そして継続成長事業共々着実に手を打っている。このような点において今後目標を立てそれを実現していく様子を株主様にご覧いただくことで、何とかキャッチアップしていければと思案している。
9****921	2024/9/27 14:09	その他	長期株価低迷.. 新たな株主になって頂けるように、外向けのIRを強化すべき。 「昔そんな会社あったなあ」と言われる事多く、もっと知名度を上げて頂きたい。 株価対策、業績アップ宜しくお願い致します。	【回答：議長】 バーチャルオンリー株主総会であることをもってプレッシャーが弱まったとは考えていない。むしろ、先ほど大矢取締役から説明があったとおり、IR資料等でも各部門の業績や見通しについて積極的に発信する体制にしていることから健全なプレッシャーをより感じられるような環境になっていると思案している。 我々としては、この会社を成長させることが重要だと思っている。ただし、ゲーム事業については、今日開発して明日発売するという事は難しい事業であるため、何年もかけて計画を練り成長させていく事業として進めている。それ以外の事業については着実に成長させることができると考えており、それを実現していきたい。
9****614	2024/9/27 14:11	その他	経営に元気がないように見受けられますが、株価は今後上げようとする意志はあるのですか？	
9****909	2024/9/27 14:03	第2号議案	バーチャルオンリー株主総会で株主からのプレッシャーが弱まったこともあり、導入以降、売上・利益・株価はすべて右肩下がりです。外部からのプレッシャーがない場合、企業の成長には経営者の情熱が重要になってきます。今、田中良和社長のモチベーションはどこにあるのか。グリーをこれからどうしたいのか、どこまで大きくしたいのか、何を実現したいのかを改めて聞かせてください	【回答：議長】 バーチャルオンリー株主総会であることをもってプレッシャーが弱まったとは考えていない。むしろ、先ほど大矢取締役から説明があったとおり、IR資料等でも各部門の業績や見通しについて積極的に発信する体制にしていることから健全なプレッシャーをより感じられるような環境になっていると思案している。 我々としては、この会社を成長させることが重要だと思っている。ただし、ゲーム事業については、今日開発して明日発売するという事は難しい事業であるため、何年もかけて計画を練り成長させていく事業として進めている。それ以外の事業については着実に成長させることができると考えており、それを実現していきたい。

グリー株式会社 第20回定時株主総会 株主様からのご質問等（事前質問・当日質問）

【当日質問】				※個人情報保護のため、株主番号は一部伏字にしております。	
1****589	2024/9/27 14:05	その他	決算報告(動画)について質問です。 報告待ちの役員において、姿勢が悪かったり、よそ見をしたりと、落ち着きのない様子が見受けられました。 このような行動は、我々株主に対して敬意を欠いた印象であり、より一層の真摯な態度で臨んでいただきたいと思います。 また、各事業責任者が報告するとの方針だが、社長が総括を発信するべきと思います。 決算報告に経営責任者である田中氏が顔を出さない理由をお聞かせください。	【回答：議長】 ご意見の部分については貴重なご意見として受け止めさせていただく。そのような事態があるのであれば改めたいと考えている。 決算説明自体については、我々の事業は様々な分野にわたるものであり、自律的に各事業セグメントの長が事業を推進していくことが重要である。IR資料においても、各事業セグメントの業績は、四半期毎、もしくは来期の見通し、3年後の見通しについてもご説明するものとして透明度が高くなっていると考えている。この決算説明会において、各事業責任者が自ら説明することがより良い説明と思案し、今のスタイルとしている。	
1****470	2024/9/27 14:08	その他	御社がどこを目指してるかについて 株主さんによって異論はあると思いますが配当が高すぎるのでは？ 例えばMETA、ADOBEや生成AI会社は配当0で開発費に回して結果として株価が上昇します。AT&Tのような業種だと配当重視になります。 どちらを目指しているかご教示願います。	【回答：大矢取締役】 配当の水準についての考え方・スタンスについては、先ほども一部ご説明をしたところであり、基本的には事業成長を目指す事業会社であるため事業成長に回すべき案件があればそちらを優先して取り組んでいくことが大切であると考えている。その水準感・バランス感は常に取締役会でも検討している。 配当の水準については、同業他社の考え方も考慮しながら、基本成長、そしてバランスの取れた還元という施策を今後とも行っていきたい。	
9****943	2024/9/27 14:48	その他	課金ありきのゲームではプレイヤーにそっぽを向けられるでしょうが、内容的に課金をしたいと思うゲームやメタバースが少ないです。リリースされる時期がわかりませんが、今後リリースされるものは期待しても良いでしょうか	【回答：前田取締役】 ご指摘のとおり課金ありきという言葉もあるが、我々のゲームは大半フリー・トゥ・プレイと称されるもの、すなわちほとんどの方々にとっては無課金で遊んでいたでいて、より深く遊びたいという方々には課金してお金を払っていただき先に進んでいただくというモデルのゲームが大半である。株主様からご指摘いただいたように、一部の方々にとってはお金を払いたいと思うほど面白いと感じていただけてないのかもしれない。 そういったご意見も真摯に捉えながら、ご意見をいただいた株主様にも喜んでいただけるようなゲームを作っていきたいと考えている。今後リリース予定のゲームに関しては、フリー・トゥ・プレイ以外のものも仕込んでいるため、そういった部分もご期待いただきたい。	