

グリーホールディングス株式会社株式会社 第21回定時株主総会 株主様からのご質問等（事前質問・当日質問）

株主様専用サイト『株主総会Portal』にて受け付けた事前質問、および株主総会当日にお送りいただいた質問につきまして掲載いたします。

【事前質問】					※個人情報保護のため、株主番号は一部伏字にしております。
株主番号(※)	受信日	分類	質問	回答	
9****764	2025/9/16	その他	記念優待はいつまで続きますでしょうか	当事業年度は、配当方針に基づいた普通配当を1株あたり4.5円、創立20周年を記念した記念配当を1株あたり10円といたしました。来期以降の配当につきましては、配当方針（DOE3%程度を確保しつつ、連結配当性向30%程度以上、ただし配当性向上限70%）をベースとしつつ、経営成績や財政状態等に応じた適切な配当を適時検討してまいります。	
9****246	2025/9/16	その他	新しいゲームの予定はありますか？あるとしたらいつ頃ですか？	リリース予定の目途は、2025年6月期 通期(第4 四半期)決算説明会資料(30頁)でお示ししているパイプラインの通りとなっております。今事業年度中のリリースを予定している自社IPタイトルのコンシューマゲームについては、当事業年度の適切なタイミングでお伝えできる見通しです。その他のタイトルについても順次情報解禁を予定しておりますが、他社IPタイトルが中心となっており関連する契約の都合等もあることから、現時点では情報解禁の見通しについても開示は控えさせていただきます。	
9****441	2025/9/16	その他	配当性向を上げるか、配当金を増配するなど、株主を意識した取組みは何をしているのでしょうか？	株主様への利益還元は重要な経営課題の一つと認識しております。 必要な内部留保を勘案しながら、経営成績及び財政状態等に応じた適切な利益還元を実施する基本方針のもと、市場水準の配当を安定的かつ継続的に実施しております。配当水準につきましては、企業価値最大化のために、取締役会で定期的に議論をしており、引き続き企業価値向上に努めていく所存です。	
9****069	2025/9/17	その他	日経平均株価が最高と聞く中、ここ株価の低調ぶりには嫌気がさします。 会社として株価を上げる努力をしているのか疑問に思う。 投資している株主をなんだと思っているのかお聞きしたい。	株価につきましては、株主の皆さまのご期待に十分お応えできていない状況を真摯に受け止めております。 株価は最終的には市場で決まるものであり、当社が直接コントロールできるものではございませんが、企業価値の向上を通じて株主の皆さまにお応えしたいと考えており、そのために取り組むべき要素は、①業績、②情報開示・IR活動、③株主還元の3つであると認識しています。 ① 業績については、当社事業は特性上ボラティリティもありますが、安定した収益基盤を示すことが重要と考えています。 中長期的には、継続成長事業（メタバース・IP・DX）におけるコア収益の着実な成長と、長期投資事業（ゲーム）におけるアップサイド収益の獲得により、持続的な成長を目指してまいります。 ② 情報開示・IR活動については、FY23通期決算発表より事業セグメント別の情報開示拡充を行い、各事業責任者が目標数値やその達成状況・今後の方針を説明するなど、透明性の高いコミュニケーションを進めております。その他、英文開示の拡充等にも継続的に取り組んでおり、今後も適切な情報開示・IR活動を通じて、市場から適正な評価を受けられるよう取り組みを続けてまいります。 ③ 株主還元については、FY24からDOE（株主資本配当率）3%を確保しつつ、連結配当性向30%以上という基本方針に変更しました。さらにFY25は創立20周年を記念して、1株当たり10円の記念配当も実施しています。株主還元の水準については、企業価値最大化に向けて取締役会でも定期的に議論を重ねており、今後も企業価値向上と株主還元の両立に取り組んでまいります。 株主の皆さまに中長期的な視点でご評価いただけるよう、誠実に事業運営と企業価値向上に努めてまいります。	
9****069	2025/9/17	その他	オンライン開催ということで、株主の生の声を聞き危機感を持って欲しいところ。 株主から逃げるようにしか思えない。	当社では、株主の皆さまにより広くご出席いただくことを目的として、株主総会を完全オンライン形式で開催しております。 この開催形式により、これまで場所や時間等の制約からご出席いただけなかった株主の皆さまにもご出席いただける機会を提供できるとともに、進行タイミングを問わずすべての出席株主さまから平等にご質問を受け付けることができ、株主の皆さまとより有意義な対話が可能になると考えております。 また、事前質問および当日質問ならびにその回答は、目的事項に関連するものについては後日すべて当社コーポレートサイトに掲載しております。 今後も開催形式にかかわらず株主の皆さまのご意見を適切に開示し、株主の皆さまとの対話をより一層充実させてまいります。	
9****508	2025/9/18	その他	議案書を紙送付ください	当社では、2023年3月より開始された「株主総会資料の電子提供制度」に基づき、株主総会招集通知等の法定書類をウェブサイト等に掲載する方法で提供しています。 紙面での交付をご希望の場合には、会社法の定めにより、各事業年度の期末までに当社株主名簿管理人に対して書面交付請求を行っていただく必要があります。 本年分については請求期限を過ぎているため、今回の株主総会招集通知を紙面で送付することはできませんが、期末までに書面交付請求をいただければ、翌事業年度に開催される株主総会から紙面での送付が可能となります。 お手続きの詳細については、当社株主名簿管理人である三菱UFJ信託銀行までお問い合わせください。	
1****843	2025/9/18	その他	地を這うような株価から脱出するには？日経がパンパン上がっているのに悲しい一年でした。	株価につきましては、株主の皆さまのご期待に十分お応えできていない状況を真摯に受け止めております。 先の株主様からの質問に対する回答と同様でございますが、株価は最終的には市場で決まるものであり、当社が直接コントロールできるものではございませんが、企業価値の向上を通じて株主の皆さまにお応えしたいと考えており、そのために取り組むべき要素は、①業績、②情報開示・IR活動、③株主還元の3つであると認識しています。 ① 業績については、当社事業は特性上ボラティリティもありますが、安定した収益基盤を示すことが重要と考えています。 中長期的には、継続成長事業（メタバース・IP・DX）におけるコア収益の着実な成長と、長期投資事業（ゲーム）におけるアップサイド収益の獲得により、持続的な成長を目指してまいります。 ② 情報開示・IR活動については、FY23通期決算発表より事業セグメント別の情報開示拡充を行い、各事業責任者が目標数値やその達成状況・今後の方針を説明するなど、透明性の高いコミュニケーションを進めております。その他、英文開示の拡充等にも継続的に取り組んでおり、今後も適切な情報開示・IR活動を通じて、市場から適正な評価を受けられるよう取り組みを続けてまいります。 ③ 株主還元については、FY24からDOE（株主資本配当率）3%を確保しつつ、連結配当性向30%以上という基本方針に変更しました。さらにFY25は創立20周年を記念して、1株当たり10円の記念配当も実施しています。株主還元の水準については、企業価値最大化に向けて取締役会でも定期的に議論を重ねており、今後も企業価値向上と株主還元の両立に取り組んでまいります。 株主の皆さまに中長期的な視点でご評価いただけるよう、誠実に事業運営と企業価値向上に努めてまいります。	
1****240	2025/9/18	その他	議決権行使するボタン等がありません。	事前の議決権の行使につきましては、本株主総会Portalではなく、三菱UFJ信託銀行が提供する「議決権行使サイト（e-Voting）」にて行っていただけます。アクセス通知（ハガキ）の「議決権行使のご案内」の箇所に記載されているログイン用QRコードを読み取っていただくことで、「議決権行使サイト（e-Voting）」から議決権行使画面に進みいただけます。操作方法などがご不明な場合は、当社株主名簿管理人である三菱UFJ信託銀行までお問い合わせください。 なお、本株主総会Portalにおいては、当日ご出席された場合にのみ議決権行使が可能となっておりますので、ご留意ください。	

グリーホールディングス株式会社株式会社 第21回定時株主総会 株主様からのご質問等（事前質問・当日質問）

【事前質問】				※個人情報保護のため、株主番号は一部伏字にしております。
株主番号(※)	受信日	分類	質問	回答
1****769	2025/9/19	その他	全くもって株価低迷のままで、将来性がなさすぎるが現状に甘えてないか	株価につきましては、株主の皆さまのご期待に十分お応えできていない状況を真摯に受け止めております。当社株価が低迷していることを踏まえ、現状に甘んじることなく企業価値向上に向けた取り組みを進めております。 先の株主様からの質問に対する回答と同様でございますが、株価は最終的には市場で決まるものであり、当社が直接コントロールできるものではありませんが、企業価値の向上を通じて株主の皆さまにお応えしたいと考えており、そのために取り組むべき要素は、①業績、②情報開示・IR活動、③株主還元の3つであると認識しています。 ①業績については、当社事業は特性上ボラティリティもありますが、安定した収益基盤を示すことが重要と考えています。 中長期的には、継続成長事業（メタバース・IP・DX）におけるコア収益の着実な成長と、長期投資事業（ゲーム）におけるアップサイド収益の獲得により、持続的な成長を目指してまいります。 ②情報開示・IR活動については、FY23通期決算発表より事業セグメント別の情報開示拡充を行い、各事業責任者が目標数値やその達成状況・今後の方針を説明するなど、透明性の高いコミュニケーションを進めております。その他、英文開示の拡充等にも継続的に取り組んでおり、今後も適切な情報開示・IR活動を通じて、市場から適正な評価を受けられるよう取り組みを続けてまいります。 ③株主還元については、FY24からDOE（株主資本配当率）3%を確保しつつ、連結配当性向30%以上という基本方針に変更しました。さらにFY25は創立20周年を記念して、1株当たり10円の記念配当も実施しています。株主還元の水準については、企業価値最大化に向けて取締役会でも定期的に議論を重ねており、今後も企業価値向上と株主還元の両立に取り組んでまいります。 株主の皆さまに中長期的な視点でご評価いただけるよう、誠実に事業運営と企業価値向上に努めてまいります。
9****452	2025/9/20	その他	5年後10年後の貴社の競合他社に対しての市場シェアと市場規模の展望とどの様な優位性を持ってそれらを達成しようとしているのか	5年後、10年後の市場シェアや市場規模について具体的な数値を申し上げることはできませんが、ゲーム事業においては厳しい市場環境ながらも複数のヒットタイトルを連続して創出してきた実績と、長期運営ノウハウを有していることが、ゲーム事業（ライブサービスゲーム事業）における大きな強みであり優位性であると考えております。この強みを活かし、ライブサービスゲーム事業の成長を引き続き重視しつつコンシューマゲーム事業等への投資を進め、一定のボラティリティはありますが、より安定的な収益基盤の確立を長期的に目指してまいります。さらに、メタバース事業における新規投資やDX事業における安定収益の確保を通じて、安定と成長を両立させる事業運営を進め、中長期的な企業価値の向上に努めてまいります。
1****589	2025/9/20	その他	業績低迷の中、田中社長が決算説明に立たないのは極めて不誠実です。各事業責任者の説明が適切という理由は責任放棄にすぎず、株主には"引きこもっている"印象しか与えません。なぜ説明責任を果たさず、株主に背を向け続けるのか、明確に答えてください。 社長はSNSで新技術などを偉そうに饒舌に語る一方、自社との関連は示さず、決算発表では沈黙して取締役役に丸投げ。経営を軽視し、責任を放棄した看板だけの存在ではないのですか。株主として、真摯な説明を求めます。	当社は事業領域が多岐にわたることから、各事業が自律的に推進されることが重要であると考えております。この考えのもと、決算説明会では各事業責任者が自ら説明する形式を採用しております。 また、IR資料においても、各事業セグメントごとの業績や今後の見通しを定期的に開示しており、透明性を高めることに努めております。今後も適切な情報開示やIR活動を通じて、株主の皆さまにご理解いただけるよう努めてまいります。
1****589	2025/9/20	その他	完全オンライン化された株主総会において、経営陣は都合の良いように質問をすり替えて回答しているように見えます。株主はその場で反論できず、不公平極まりない。これは"逃げのためのオンライン化"ではないのか。説明責任を果たしていると本当に言えるのか、明確な回答を求めます。	株主の皆さまからのご質問は、個人情報等が含まれる場合は該当部分を除き、頂いた内容そのものを役員が確認し回答しております。 また、事前質問及び当日のご質問とその回答を後日コーポレートサイトに掲載しておりますが、ご質問内容は原則としていただいた内容のまま掲載しております。なお、回答に際しては、インサイダー情報を含む内容など、現時点では回答できない内容もございます。 株主総会当日においては、挙手制ではなく、全ての株主さまに3問までご質問いただけるよう準備しておりますのでご活用ください。
1****589	2025/9/20	第3号議案	役員報酬制度は報酬委員会での諮問と取締役会での審議を経て決定されとのことですが、その委員会には10年以上在任する社外取締役が複数名います。長期在任により独立性は失われ、もはや形だけのなれ合い審議に墮しているのではありませんか。これで公正な報酬決定が行われていると胸を張って言えるのでしょうか。	役員報酬の公正な決定は、株主の皆様利益に資する極めて重要な事項であると考えております。 長期在任の社外取締役に對して独立性に関する懸念があるのではないかという指摘ですが、豊富な見識と経験を踏まえつつ、当社の事業を理解した上で取締役会等の重要会議体において社外取締役の責務を適切に果たして頂いていることから、独立性は保たれていると考えております。 また報酬委員会では取締役会に対し、役員報酬の基本方針の提案と、第三者機関より入手した同業他社等の報酬データを検証したうえで、報酬制度や報酬額に関する議論を行っており、取締役の業務執行に対する公正な評価、実効的な牽制を行うために有意義な助言をいただいております。 以上から報酬委員会として適切に運営されていると考えております。
1****589	2025/9/20	その他	会社は長期低迷する一方、荒木氏はメタバースで成果を上げる有能さを示しています。それに対し、田中社長は引きこもり同然で無能。株主としては、荒木氏には才能を活かすため、この損失でしかない社長の下に留まらず、会社を見捨てることも強く促したいと思います。	取締役の荒木氏には、当社入社以来、国内のブラウザゲーム事業及び国内外におけるアプリゲーム事業、メタバース事業、IP事業を歴任し、当社の発展に貢献していただいています。今後も引き続き当社の持続的な企業価値向上に寄与していただきたいと考えております。
9****030	2025/9/24	その他	先日事前質問した内容が全て回答されていません。ご回答のほどよろしくお願ひ申し上げます。	お寄せいただいた事前質問につきましては、正確性と適切な開示を期するため、担当部門において質問内容を確認させていただいたうえ、必要に応じて関係部門とも共同してご回答内容の精査を行っております。そのため、ご回答の掲載は必ずしも受信順ではございません。また、総会当日に議長の指名のもと担当役員が議場で回答する場合もございます。 なお、事前にご回答を掲載していない事前質問を含め、事前質問および当日質問ならびにその回答は、後日すべて当社コーポレートサイトに掲載いたします。

グリーホールディングス株式会社株式会社 第21回定時株主総会 株主様からのご質問等（事前質問・当日質問）

【事前質問】				※個人情報保護のため、株主番号は一部伏字にしております。
株主番号(※)	受信日	分類	質問	回答
9****030	2025/9/16	その他	・以前決算説明会でスマホRPGが勝ちパターンへの確信とおっしゃっていましたが、まどドラリリース後にヘブパンをはじめ既存タイトルの売上が落ちている印象です。また新規タイトルのIPやゲームジャンル共にユーザーのカンバりを感じ、中長期的に利益の積み上げのイメージがつきません。現在の売上の低迷に関して今後の戦略をお聞かせ下さい。今後もスマホRPG1本で勝算でしょうか？ ・ゲーム事業とメタバースのシナジーに関して質問です。グリー運営のゲームタイトルをPR、オーガニック共に配信を行っているクリエイターがほぼおらず、グループシナジーを全く感じません。スマホRPG以外にFPSやボードゲームなどVtuberが配信しやすいゲームを作ることは厳しいのでしょうか？シナジーが生まれていない理由の回答と戦略をお聞かせください ・まどドラの運営に関してsnsで不信感や批判的なネガティブな投稿が多く、売上も早い段階で落ちております。なぜせっかくの大型IPを活用したゲームにネガティブ方向に進んでしまったのか？原因とリカバリーのための対策などお聞かせください。	【回答：前田取締役（当日議場にて回答）】 1点目について：日本市場全体において多くのモバイルゲームが経年に伴い利用が減少する傾向にあるが、自社タイトル間におけるユーザー重複による影響は限定的であると考えている。スマートフォン向けロールプレイングゲーム（以下「スマホRPG」という）については引き続き手応えを感じており、当社は「エンジン戦略」と称して技術とノウハウを積み上げてきた。その成果として当社のスマホRPGの開発力は高く評価されており、現在も非常に有力なプロジェクトを複数進行している。一方でスマホRPG以外の分野にも、当社の様々な強みを活かせるパートナーシップを通じて、ユーザーのニーズに応じたジャンルを展開する可能性もある。 2点目について：現在のゲーム開発においては、スマホRPGを中心とした「エンジン戦略」の遂行と収益性の最大化を重視している。既存タイトルのプロモーションに関して、ストリーマーの起用を検討する場合にはは、当社のメタバース事業におけるクリエイターも候補として含め、最大のプロモーション効果が得られるよう、総合的に判断する。 3点目について：「魔法少女まどか☆マギカ Magia Exedra」（以下「まどドラ」という）については、一部厳しいご意見があることも認識している。当社としては、ユーザーのご意見を丁寧に反映し、作品の魅力を最大限に引き出し、長期にわたり支持されるサービスを提供することが、最大の使命であると考えている。
9****030	2025/9/16	その他	Vtuber事業の決算説明資料に関して競合他社のように ・配信 ・マーチャダイジング ・ライセンス、タイアップ など内訳を記載頂けないでしょうか？株主として状況がいまいち読めません。 FY27で営業利益32億とありますが、再生回数や登録者数もいまいちな事務所もありどのような戦略で達成予定なのかお聞かせ下さい	【回答：荒木取締役（当日議場にて回答）】 Vtuber事業の決算の開示の内訳等については、当社グループにおいてVtuber事業の重要性及び全体に占める比率の拡大に応じて、事業状況及び市場からの要望も踏まえながら開示の更なる充実化を検討する。 当社グループは、ジャンルごとに複数の事務所を有し、それぞれのジャンルに特化したVtuberグループを運営していることが特色であり、ファンのニーズに応じた展開が可能であることが強みである。特に人気の高いグループを中心に投資し拡大を図っていく。必要に応じて他のVtuber事務所とのM&A等も組み合わせ、戦略的に事業拡大を進めていく。
9****030	2025/9/17	その他	DX事業に関して質問です。数年間年間利益が横ばいで利益のインパクトも他事業より大きくない印象です。その中で従業員300人以上は多すぎると感じております。AIなどを活用するなど積極的にDX化しスリム化できないのでしょうか？	【回答：足立執行役員（当日議場にて回答）】 これまで随時、組織の最適化を進めてきており、今後についても、事業環境に応じて引き続き最適化を推進していく考えである。特にAI活用については、組織内でも注力しており、オペレーション組織の効率化に寄与する形で取り組みを進めている。

【当日質問】				※個人情報保護のため、株主番号は一部伏字にしております。
株主番号(※)	受信日時	分類	質問	回答
1****470	2025/9/29 14:00	その他	REALITYのブロックチェーン技術を利用して証券会社、銀行と提携する予定はありますか。	【回答：荒木取締役】 現時点で具体的に公表できるものはないが、ブロックチェーン領域においては、国内外の主要な企業数社との提携もあり、今後の市場拡大に伴って好機を活用していきたいと考えている。「REALITY」ではライブ配信やアバター技術を活用したプラットフォーム事業を展開しており、世界的にユーザーも増加している。引き続き、価値提供と事業拡大を継続していく。
1****470	2025/9/29 14:00	その他	まどドラは残念でしたが、スマホゲーム不況と言われる現在、逆にチャンスと考えて開発を加速させられますか。	【回答：柳原執行役員】 「まどドラ」については、先日新施策を発表したところでもあるが、今後もユーザーの意見を踏まえ活性化を図る。 現在、スマートフォンゲーム市場は厳しい環境にあると認識しているが、WFSに対する開発ニーズは増加傾向にある。そうした期待に応えるべく、これまで同様、一本一本のタイトルを真摯に、そして大切に開発していく考えである。
1****470	2025/9/29 14:00	その他	最近ボイ活が過熱していますが、射的性の強いものを作成してみたらどうでしょう（例：1日ひとりしか当たらないが5000円相当のポイントが当たる等。当選したらコメント記載してからポイント付与）	【回答：小竹取締役】 当社が主軸を置いているエンターテインメント領域は、グローバルでも成長している分野であり、ゲーム事業やメタバース事業にとどまらず、事業の幅を広げていくことが重要であると考えている。 その一環として当社はIP事業本部を立ち上げ、マーチャダイジング等についても事業の拡大を検討しており、新たな取り組みについては適時適切な形で発表していく。
1****589	2025/9/29 14:01	第1号議案	夏野氏、飯島氏にお伺いします。10年以上在任する社外取締役が業績低迷を改善できていないのは、存在意義が問われます。形だけの在任に過ぎず、株主から見れば無責任そのものです。この10年間で具体的に貢献したものは何か、明確に説明してください。	【回答：議長】 当社が主軸としているエンターテインメント事業は、豊富な経験が求められる領域であると認識している。ご指摘いただいた二名の取締役は、いずれも業界での知見と経験を豊富に有しており、取締役会の運営に大きく貢献していると考えている。長期的な業績推移についてはご指摘いただく点があることも認識しているが、当社の事業は長期的に積み上げることで成果を発揮していく性質を有しており、将来的には大きな成功につながるものと考えている。
9****076	2025/9/29 14:04	第1号議案	社外取締役の方に質問します。ガバナンス強化のために、弊社に対してどのような仕事をしていただけたのでしょうか。また、株主価値向上のため、取り組んでいこうと思っておられることをご発言ください。	

グリーホールディングス株式会社株式会社 第21回定時株主総会 株主様からのご質問等（事前質問・当日質問）

【当日質問】				※個人情報保護のため、株主番号は一部伏字にております。
株主番号(※)	受信日時	分類	質問	回答
9****076	2025/9/29 14:02	その他	株主総会を完全オンラインのみで開催することに強い懸念を申し上げます。デジタル環境に不慣れな株主には参加が難しく、株主平等原則を損ないます。また、経営陣と直接対話できないことで透明性やガバナンス機能が弱まります。他社が多く採用するハイブリッド型なら利便性と直接対話を両立できます。ぜひ来期以降は会場参加を認め、株主の声を正面から受け止めていただきたいと考えます。	【回答：小竹取締役】 オンライン株主総会は場所を問わず出席できることから、より公平で開かれた株主総会を実現することができるというメリットがあると考えている。今後も株主の皆様への説明やツールの改善を通じて、より出席しやすい形を目指していく。
1****589	2025/9/29 14:08	第1号議案	業績が低迷しているが、責任を取るべき経営陣は入替らず、優秀な人材ほど退任し、残ったのは社長の周囲の限られた方々ばかりです。これはもはや“お友達人事”にほかなりません。この体制が続く限り、再建どころか衰退が深まるのは明らかです。社長にお伺います。ご自身の立場を守ることが目的なのか、それとも本当に会社を立て直す意思があるのか。もし後者なら、これほどまでに人材の刷新を避けるのか、明確に説明して欲しい	【回答：議長】 経営体制については、新たな取締役、執行役員を随時選任し、新陳代謝を図りながら事業を推進している。会社の成長が株主の皆様への期待する水準に達していないということが質問の趣旨と捉えているが、当社の取り組みについて今後も継続的に示していく所存である。 また、近年、IR資料における事業セグメントごとの開示や、取締役の選任及び報酬制度の改定を進めており、特に報酬制度の見直しについては本総会の第3号議案としてご提案申し上げている。事業内容及びガバナンスの透明性を高めることにより成長を目指す。
1****589	2025/9/29 14:08	第1号議案	業績低迷が続く中、経営トップであり大株主の田中氏が配当を受け取り続けるのは、株主として呆れます。経営者の責任は行動で示すべきです。まず配当を辞退し責任を明確に示すべきで、それができないなら社長としての信頼は疑わざるを得ません。どう責任を示すつもりか、率直に答えてください。	
9****746	2025/9/29 14:10	第1号議案	前田取締役の退任理由について説明していただくことはできるか	【回答：議長】 前田取締役の退任は、任期満了によるものである。前田取締役は、株式会社ポケラボ（現・WFS）の事業を始めとして、当社グループのゲーム事業全体の責任を担い業務を遂行してきた。これまでのゲーム事業の成長への貢献に感謝の意を表する。
9****946	2025/9/29 14:16	第1号議案	前田さん何で辞めたの？	【回答：荒木取締役】 当社のVTuber事業の特色は、個別のジャンルに特化した事務所を複数並列で運営している点にある。ジャンルごとにファン層が異なるため、それぞれに最適な形で展開できる点が当社の強みであると考える。
9****746	2025/9/29 14:10	その他	Vtuber事業について他社とはどう差別化していくのか教えてほしい	【回答：大矢取締役】 上場会社には、IRを通じた業績計画や中期的な経営計画の目標値、役員人事及び報酬の決定プロセス等について透明性をもって示すことが求められる。これらを支えるコーポレートガバナンス、内部統制、会社法に関連する社会的要請も相まって規律ある経営を実践できると考える。これらを通じた社会的信用力の向上により、人材採用や資金調達等の側面においてもメリットを享受できる。上場会社として説明責任を果たしながら経営を行うことが重要であると考えている。
9****076	2025/9/29 14:11	その他	東証プライム指数は歴史的な上昇を遂げているにもかかわらず、業績だけでなく株主価値を上げられていない。ネットキャッシュも豊富で解散価値を割っている中、なぜ上場しているのか。そこまで上場にこだわる意義を教えてください。	【回答：議長】 株主総会は株主様のみ出席可能であるため、本人確認ができる専用のシステムにより運用を行っている。より使いやすいシステムとなるよう、今後も改善に向けて検討を進めていく。
9****946	2025/9/29 14:13	その他	Pcで見ようとしても会社のさいとからリンクが貼ってないので不便。なんとかならない？	【回答：足立執行役員】 リカーリング事業とは、お客様との継続的な取引を通じて収益を上げていくビジネスモデルである。DX事業に関しては、これまで単発の受託事業によって売上を構成してきたため、売上の変動が大きい事業体制であった。リカーリング型のモデルへ転換することで、継続的かつ積み上げ型の売上構築を目指しており、今後もリカーリング事業の売上比率を高めていく方針である。
9****946	2025/9/29 14:15	その他	リカーリンクって何？	【回答：大矢取締役】 暗号資産やビットコインは、ボラティリティが極めて高く、また税務・会計上、法的な取り扱い等において未確定な部分があることから、現状のスタンスとしては、注視はするが積極的な投資は行わないこととしている。 投資事業全体の戦略としては、GP（General Partner）事業に重点を置く方針である。自己勘定中心の運用から外部投資家の資金を集約して運用する形へとシフトし、営業投資有価証券の残高を一定の範囲に抑えつつ、ROIC（投下資本利益率）の中期的な向上を図る方針である。
9****030	2025/9/29 14:24	その他	投資事業に関して以前より田中社長は講演会等でビットコインや暗号通貨の可能性についてお話しされていたと思います。vc、スタートアップ中心とございますが暗号通貨に関してあまり積極的でない理由をぜひお聞きしたいです。	【回答：柳原執行役員】 現時点では公開できる情報は限られるが、これまでのゲーム事業で積み上げてきた強みを活かしながら期待に応えられるタイトルを開発していく方針であり、長く続けられるゲームシリーズの創出を目指している。
9****746	2025/9/29 14:54	その他	コンシューマゲームについてどのくらいの規模のタイトルを想定しているのか教えてください(小型/大型、国内向け/ワールドワイド、本数など)	【回答：議長】 取締役の退任を求める動議が提出されたが、本件については取締役の選任議案に対する反対意見として承る。
9****076	2025/9/29 15:05	第1号議案	シノ取締役に対し、退任動議を提出いたします。 私が先ほど申し上げた完全オンライン開催への懸念について、納得できるご回答はありませんでした。株主に広く参加いただくという趣旨であれば、私が提案したハイブリッド開催で十分に対応できるはずです。それにもかかわらず柔軟な姿勢を示さないのは、取締役としての感覚の危うさを示すものと考えます。よって、シノ取締役には退任いただくべきと判断いたします。	
9****076	2025/9/29 15:09	第1号議案	夏野氏、飯島氏、水野氏の3名社外取締役の退任動議を提出します。 先ほどの他の株主様からのご質問に対し、なぜ社外取締役ご本人が回答されないのでしょうか。そもそもご出席されているのから、オンライン形式では確認できません。このような状況で、招集通知に記載されたプロフィールだけを根拠に選任すべきではないと考えます。私ども少数株主の声を真摯に受け止めていただくためにも、当該3名には退任いただくべきです。	